



Tim Carsten
Karl Vierstein
Klößchen Sauerlich
Gaby Glockner

Ein Fall für TKKG:

Das Rätsel der Villa Drachenkralle

Dieses Dokument soll dir helfen, Fragen zu diesem Spiel zu beantworten. Es beinhaltet folgende Kapitel:

1. Systemanforderungen: Erfüllt dein Computer alle Voraussetzungen?
2. Wie du „TKKG: Das Rätsel der Villa Drachenkralle“ auf deinem Computer installierst und startest
3. Wie du „TKKG: Das Rätsel der Villa Drachenkralle“ von deinem Computer entfernst
4. Technische Unterstützung: Brauchst du Hilfe?
5. Windows 95/98/NT: Problemlösung
 - Speicher- und Leistungstipps
 - Anzeigeeinstellungen
 - Bekannte Probleme
6. Apple Macintosh: Problemlösung
 - Speicher- und Leistungstipps
 - Anzeigeeinstellungen
7. Spielen mit Internet-Verbindung
 - Was ist ein Browser?
 - Installation und Einstellung von Netscape
 - Technische Hinweise
8. Weitere Informationen zu Tivola-CD-ROMs
9. „TKKG: Das Rätsel der Villa Drachenkralle“ – die Lösung



1. Systemanforderungen: Erfüllt dein Computer alle Voraussetzungen?

Windows:

PC mit Windows 3.1x / 95 / 98 / NT 4.0

486er-Prozessor

8 MB RAM

CD-ROM-Laufwerk mit doppelter Geschwindigkeit

Mac:

Macintosh mit System 7.1 oder höher

8 MB RAM

CD-ROM-Laufwerk mit doppelter Geschwindigkeit



2. Wie du „TKKG: Das Rätsel der Villa Drachenkralle“ auf deinem Computer installierst und startest

PC

Windows 3.1 x

1. Gib im Menü „Datei/Ausführen“ den Befehl „x:\install.exe“ ein. (Setze für „x“ den Laufwerksbuchstaben des CD-ROM-Laufwerkes ein.) Die Programm-Symbole werden angelegt.
2. Wähle im Programm-Manager die Gruppe „Tivola“ aus und klicke das Symbol „TKKG 4“ an.

Windows 95 / 98 / NT 4.0

Autostart

Apple Macintosh

1. Lege die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk.
2. Kopiere den Ordner „TKKG 4“ auf deinen Schreibtisch. Öffne den Ordner und starte das Programm durch Doppelklick auf „TKKG start“.
3. Los geht's!



3. Wie du "TKKG: Das Rätsel der Villa Drachenkralle" von deinem Computer entfernst

Du möchtest „TKKG: Das Rätsel der Villa Drachenkralle“ von deinem Computer entfernen? Das geht so:

PC

Windows 3.1x

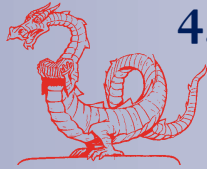
Klicke im Programm-Manager in der Programmgruppe „Tivola“ auf „Entfernen TKKG 4“. Das Spiel wird vollständig von deinem Computer entfernt.

Windows 95/98/NT 4.0

Klicke im Startmenü in der Programmgruppe „Tivola“ auf „Entfernen TKKG 4“. Das Spiel wird vollständig von deinem Computer entfernt.

Mac

Den Ordner „TKKG 4“, den du zur Installation auf deinen Schreibtisch kopiert hast, mußt du einfach nur auf den Papierkorb ziehen und diesen leeren. Das Spiel wird vollständig von deinem Computer entfernt.



4. Technische Unterstützung: Brauchst du Hilfe?

Wenn du Probleme hast, das Spiel zu spielen, sieh zunächst unter Problemlösungen nach. Die dort enthaltenen Erklärungen lösen die häufigsten Probleme.

Prüfe, ob die CD-Oberfläche sauber ist. Sollte sie verschmutzt sein, reinige sie mit einem weichen Tuch und CD-Reinigungsflüssigkeit oder mit Ethyl-Alkohol. Arbeite immer von der Mitte nach außen. Auch der kleinste Kratzer auf der CD kann zu Lesefehlern führen. Benutze keine Lösemittel wie Leichtbenzin, Lackverdünnungsmittel, Antistatik-Mittel oder LP-Säuberungsmittel, da sie die Oberfläche der CD-ROM beschädigen.

Warnung: Im Gegensatz zu Musik-CDs, sind CD-ROMs sehr sensibel gegenüber Schmutz, Kratzern und Schäden, die zu Lesefehlern führen oder das CD-ROM-Laufwerk deines Computers beschädigen können. Bei der Handhabung von CD-ROMs musst du sehr vorsichtig sein – lege sie nach Gebrauch sofort in ihre Hülle zurück.

Solltest du immer noch Probleme haben, rufe bei Tivola an: +49 (30) 53 63 58-0. Wenn du anrufst, sei bitte in der Nähe deines Computers („TKKG: Das Rätsel der Villa Drachenkrallen“ sollte gestartet sein !) mit Stift und Papier zur Hand. Dies wird den Leuten bei Tivola ermöglichen, dir schneller und effektiver zu helfen.



5. Windows 95/98/NT: Problemlösung

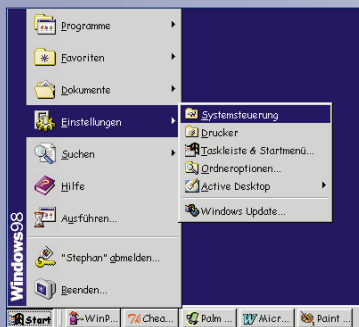
Windows 95/98/NT 4.0 – Speicher- und Leistungstipps

- Ist dein Prozessor schnell genug?
- Wenn irgendwelche Programme im Hintergrund geöffnet sind, schließe sie, bevor du anfängst zu spielen.
Manche Programme, die im Hintergrund permanent weiterarbeiten, können dazu führen, dass das Programm langsamer läuft.
- Hat dein Computer genug Arbeitsspeicher?
- Versuche herauszufinden, ob Windows 95/98/NT 4.0 für das Spielen von Multimedia-Programmen optimal eingestellt ist (siehe Windows-Hilfe oder rufe deinen Computerhändler an).

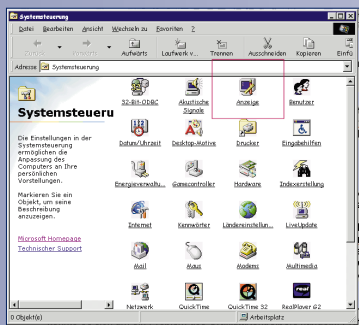
Anzeigeeinstellungen Windows 95/98/NT 4.0

„TKKG: Das Rätsel der Villa Drachenkralle“ läuft am besten in 256 Farben. Das Spiel könnte abstürzen, wenn andere Anzeigeeinstellungen gewählt sind. Um die momentane Anzeigeeinstellung und - wenn nötig - den Grafikkartentreiber zu ändern: Rufe im **Start-Menü** **Einstellungen** auf und wähle dann **Systemeinstellungen**. Doppelklicke auf das **Anzeige**-Icon und klicke dann auf die **Einstellungen**-Karteikarte. Prüfe die Anzahl der Farben und ändere sie gegebenenfalls auf **256 Farben** sowie **640x480 Pixel**. Klicke auf **OK** und starte deinen Computer neu, falls dir dies vom System vorgeschlagen wird. Dein Display ist jetzt auf 256 Farben eingestellt.

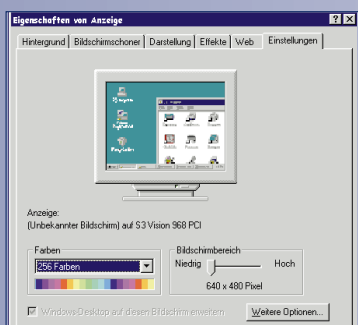
Wenn das Spiel trotzdem abstürzt und die vorgeschlagenen Lösungen nicht helfen, könnte es sich um ein Problem des Grafikkartentreibers handeln. Prüfe, ob für deine Grafikkarte die richtigen und neuesten Treiber installiert sind und nimm, wenn nötig, Kontakt mit deinem Computer- bzw. Grafikkarten-Händler auf.



Systemeinstellungen



Anzeige



Einstellungen



Bekannte Probleme

Problem: Ich höre im Spiel keinen Sound oder der Sound ist abgehackt bzw. stottert.

Solltest du während des Spiels keinen Sound hören, könnte das daran liegen, dass Windows ohne die Audiokomprimierungs-Codecs installiert wurde. Bitte überprüfe die folgenden Einstellungen (evtl. benötigst du deine Windows 95- bzw. Windows 98-CD):
Gehe in der Systemsteuerung auf den Eintrag „Software“. Klicke auf „Windows-Setup“. Du solltest in der Liste einen Eintrag „Multimedia“ finden mit einer der folgenden Anzeigearten: Einen Haken im weißen Kästchen: In diesem Fall ist alles korrekt installiert und das Problem liegt woanders. Bitte schaue in diesem Text nach weiteren Problemlösungen. Einen Haken im grauen Kästchen: In diesem Fall klicke bitte auf „Details“ und überzeuge dich, dass die Option „Audiokomprimierung“ mit einem Haken aktiviert ist. Sollte das nicht der Fall sein, aktiviere sie bitte. Kein Haken im Kästchen: Bitte aktiviere einfach diesen Punkt. Klicke anschließend auf „OK“ - Windows wird jetzt evtl. benötigte Dateien nachinstallieren. Es könnte ebenfalls ein Treiberproblem mit deiner Soundkarte und der Microsoft Audiokomprimierung vorliegen. Solltest du im Spiel stotternden Sound oder Soundsprünge haben, so schaue auf den Internetseiten deines Hardware-Herstellers nach neuen Treibern, mit deren Hilfe Soundprobleme gelöst werden.

ACHTUNG: Eventuell musst du die Treiber für dein System erneuern, damit das Spiel ordnungsgemäß funktioniert. Aktuelle Treiber findest du in den meisten Fällen auf den WWW-Seiten des Hardware-Herstellers oder frage bei deinem Computerhändler nach.

Problem: Wenn das Spiel starten soll, erscheint eine Meldung, die nach der CD fragt.

Bitte lege die CD in dein Laufwerk. Sollte diese bereits im Laufwerk liegen, kann sie vom Spiel im Augenblick nicht richtig erkannt werden. Für diesen Fall solltest du einmal schauen, ob für dein CD-ROM-Laufwerk ein aktuellerer Windows 95/98-Treiber angeboten wird und diesen ausprobieren. Sollte das nicht helfen, probiere die CD bitte einmal auf einem anderen Computer aus.

Für PCs gilt: Vermeide in jedem Fall, deinem CD-ROM-Laufwerk den Laufwerksbuchstaben Z: zu geben.

Der Laufwerksbuchstabe kann im Gerätemanager von Windows 95/98/NT 4.0 unter den Eigenschaften des CD-ROM-Laufwerkes verändert werden. Auf Wunsch können wir dir auch gerne eine neue CD zusenden. Diesen Fall sprich aber bitte vorher mit der Hotline ab.

Problem: Während der Installation erscheint eine Fehlermeldung: „An error has occurred: -113“

Schaue in der Systemsteuerung / System / Leistungsmerkmale nach, ob dein Rechner im MS-DOS-Kompatibilitätsmodus arbeitet. Wenn diese Meldung erscheint, kann das Spiel nicht richtig installiert werden, so dass du dich hier nach dem Grund informieren solltest.

Eine Ideallösung können wir dir nicht geben, aber wenn sich nur dein CD-ROM-Laufwerk im Kompatibilitätsmodus befindet, dann benötigst du einen aktuelleren Treiber zu dem Gerät. Sollten aber alle Laufwerke aufgeführt sein, dann schaue bitte in den Gerätemanager. Dort dürfen keinerlei Ausrufezeichen auftreten. Noch schlimmer ist es, wenn ein rotes „X“ bei einer Komponente angezeigt wird. In beiden Fällen solltest du dich mit dem Hersteller der Komponente in Verbindung setzen, der das Problem beheben kann.

Problem: Soundprobleme mit Intel RSX-Erweiterung unter Quicktime 3, Win 95/98, Director 6.5

Bei Verwendung von Quicktime Version 3, Windows 95/98 und mit dem Macromedia Director 6.5 programmierten Programmen gibt es undefinierte Soundprobleme („sputtering“), die in einer noch nicht nachvollziehbaren Kombination aus Director 6.5, DirectSound, QT3 und Intel RSX auftreten. In den neueren Versionen von RSX sollte im Kontrollfeld eine Option „True 3D Stereo“ aufgeführt sein, die nicht angekreuzt sein sollte. Dies lässt sich übrigens auch über die Systemregistrierung (Aufruf unter „Ausführen“ durch Eingabe von „regedit“) einstellen: der Eintrag HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/Intel/Realistic Sound Experience/2.0, Key: „True 3D“ sollte auf 0 gesetzt sein. Noch besser ist es, Intel RSX komplett vom System zu entfernen. Dazu ruft man in der Systemsteuerung den Abschnitt Software auf. Den Eintrag „Intel RSX“ aufsuchen und mit „Hinzufügen/Entfernen“ die Software entfernen.

Problem: Unter Windows 3.1x stürzt der Rechner mit der Fehlermeldung „Invalid projector file“ ab.

Beim installierten Projektor (ausführbare Datei) ist der Schreibschutz zu setzen, d.h. im Installationsordner, wenn er nicht anders benannt wurde, also in C:/Tivola/TKKG4 ist die Datei „tkkg4_31.exe“ mit dem Dateimanager aufzusuchen, zu markieren und unter Eigenschaften der „Schreibschutz“ zu aktivieren.

Problem: Beim Start des Programms erbittet das Programm mehr virtuellen Speicher (PC) und verweigert den Programmstart.

Wenn unter Windows 95/98 alternative Speichermanager aktiviert sind (z.B. QEMM), sind diese zu deaktivieren bzw. zu deinstallieren. Tivola-Produkte sind nur unter Standard-Windows-Installationen getestet und nur unter diesen Bedingungen garantiert lauffähig.



6. Apple Macintosh: Problemlösung

Macintosh – Speicher- und Leistungstipps

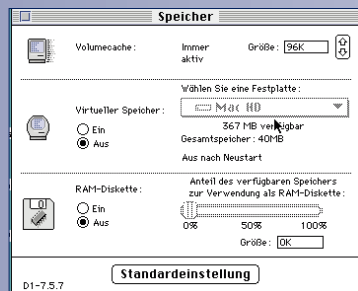
- Wenn irgendwelche Programme im Hintergrund geöffnet sind, schließe sie, bevor du anfängst zu spielen. Manche Programme, die im Hintergrund permanent weiterarbeiten, können dazu führen, dass das Programm langsamer läuft.
- Hat dein Computer genug Arbeitsspeicher? Du kannst die Größe deines Speichers prüfen, indem du *Über diesen Computer* im Apple-Menü wählst.
- Schalte Speicherverwaltungsprogramme wie RamDoubler während des Spiels aus. Diese Programme könnten dem Spiel Leistungsprobleme bereiten.
- Schalte im Speicher-Kontroll-Panel den virtuellen Speicher aus.
- Schalte alle Erweiterungen (Extensions) - wenn nötig - aus, bevor du „TKKG: Das Rätsel der Villa Drachenkralle“ startest. Wähle nur „Apple-CD-ROM“ als einzige Erweiterung (oder eine kompatible Erweiterung, die mit deinem CD-ROM-Laufwerk geliefert wurde). Diese brauchst du, um die CD-ROM lesen zu können.

Macintosh - Anzeigeeinstellungen

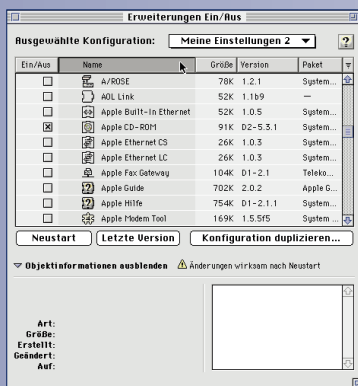
„TKKG: Das Rätsel der Villa Drachenkralle“ läuft am besten in 256 Farben. Ändere deine Anzeigeeinstellungen auf 256 Farben, Auflösung 640x480 Pixel.



Über diesen Computer



Virtueller Speicher



Erweiterungen



Farben/Pixel



7. Spielen mit Internet-Verbindung

Was ist ein Browser?

Das Internet (häufig wird es fälschlicherweise auch mit dem World Wide Web, dem WWW, gleichgesetzt, obwohl dieses nur ein Teil des Internet darstellt), ist der weltweit größte Verbund von Computern. Jeder Internet-Teilnehmer benötigt eine Zugangsberechtigung. Diese bekommt er in der Regel bei einem Provider. Der Provider nennt dem Teilnehmer eine Telefonnummer, die man per Modem oder ISDN wählt, um ins Internet zu gelangen (vergleichbar einer Auffahrt auf die Autobahn). Er hat dann die Möglichkeit, auf jedem beliebigen Knotenrechner im Internet nach Information zu suchen, Software zu überspielen oder elektronische Post, so genannte e-mail, zu verschicken. Die meisten Dokumente liegen im Internet im so genannten HTML-Format (Hypertext Markup Language) vor und können neben Text auch Bilder, Animationen oder Musik enthalten. Außerdem enthalten sie Links, das sind graphisch hervorgehobene Verweise auf andere Dokumente im Internet, die meist auf themenverwandte Internetseiten führen. Um sich durch das Internet zu bewegen und die Inhalte auf dem eigenen Computer sichtbar zu machen, benötigt man eine spezielle Software – einen Browser (browse [engl.] steht wörtlich übersetzt für grasen, schmökern, weiden). Browser bilden also im Internet die Schnittstelle zwischen dem World Wide Web und dem Benutzer. Die bekanntesten Browser sind der Navigator von Netscape und der Internet Explorer von Microsoft. Auf dieser CD-ROM steht der Netscape Navigator als für den Privatgebrauch kostenlose Software zur Installation zur Verfügung.

Installation und Einstellung von Netscape

Grundsätzlich empfehlen wir dir die Installation der auf der CD-ROM enthaltenen Netscape- Version 4.03, da die CD vor allem mit diesem Browser getestet wurde. Falls bei der Installation von „TKKG: Das Rätsel der Villa Drachenkralle“ kein Browser gefunden wird, kannst du wählen, ob du:

1. Netscape installieren,
2. ohne Browser spielen oder
3. einen alternativen Browser, falls sich einer auf deinem Rechner befindet, auswählen möchtest. Zur Auswahl eines alternativen Browsers wird ein Fenster eingeblendet, das dir ermöglicht, den Browser aufzusuchen und auszuwählen. Brichst du diese Auswahl mit der Schaltfläche „Abbrechen“ ab, so wird TKKG ohne Browserunterstützung installiert.

Hast du „TKKG: Das Rätsel der Villa Drachenkralle“ ohne Browser installiert und möchtest nun doch mit Browser spielen? Dann musst du das Spiel zunächst von deinem Computer entfernen (siehe dazu unter „3. Wie du ‚TKKG: Das Rätsel der Villa Drachenkralle‘ von deinem Computer entfernst“ nach) und es anschließend neu installieren (siehe dazu unter „2. Wie du ‚TKKG: Das Rätsel der Villa Drachenkralle‘ auf deinem Computer installierst und startest“ nach).

Solltest du bei der ersten Installation der TKKG-CD-ROM die Frage nach der Installation von Netscape verneint haben oder dich aus anderen Gründen nachträglich zu Installation von Netscape entschlossen haben, dann schließe zunächst alle anderen auf dem Computer laufenden Programme und gehe wie folgt vor:

PC:

Windows 3.1x:

Öffne den Dateimanager und wechsele auf der CD erst in das Verzeichnis „Netscape“ und dann in „Win16“. Starte die Installation durch Doppelklick auf die Datei „setup.exe“.

Windows 95/98/NT 4.0:

Öffne den Explorer und wechsele auf der CD erst in das Verzeichnis „Netscape“ und dann in „Win32“. Starte die Installation durch Doppelklick auf die Datei „setup.exe“.

Weitere Hinweise für Anfänger zur Installation von Netscape:

1. Bestätige die Hinweise zum Lizenzabkommen mit „Ja“.
2. Wähle als Installationstyp „Standard“ und bestätige den Vorschlag für das Installationsverzeichnis ebenfalls mit „Weiter“.
3. Die Frage „Soll Verzeichnis ... erstellt werden?“ mit „Ja“ beantworten.
4. Den Programmordner „Netscape Communicator“ mit „Weiter“ bestätigen.
5. Der anschließende Kopiervorgang wird mit „Installieren“ in Gang gesetzt (dies kann u.U. einige Minuten in Anspruch nehmen).
6. Am Ende des Kopiervorgangs die Frage nach dem Lesen des „readme“ mit „Nein“ beantworten.
7. Die Installation ist nun mit dem Neustart des Computers abgeschlossen. Die entsprechende Frage mit „Ok“ beantworten.
8. Falls die Installation von Netscape aus der Installation von TKKG heraus gestartet wurde, muss nun TKKG erneut gestartet werden (siehe dazu „3. Wie du TKKG: Das Rätsel der Villa Drachenkralle“ auf deinem Computer startest“).

Mac:

Starte die Installation mit Doppelklick auf „Netscape Installer PPC“ bzw. „Netscape Installer 68K“ (je nach Prozessor). Folge den Anweisungen des Installationsprogramms.

Einstellung von Netscape:

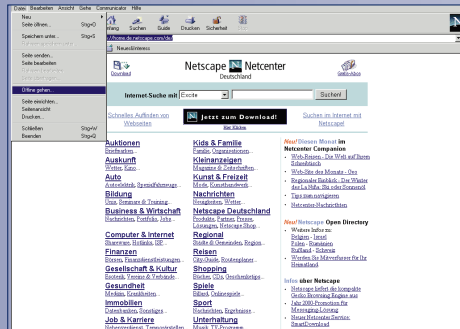
Bevor du mit „TKKG: Das Rätsel der Villa Drachenkralle“ ins Internet gehst, ist es von Vorteil, Netscape einmal zu starten und einige Einstellungen vornehmen. Beim ersten Start von Netscape wird dialoggeführt ein Benutzerprofil angelegt. Folge einfach den Anweisungen des Programms.

PC:

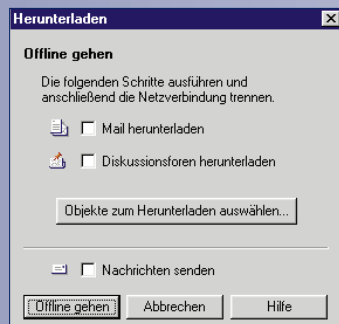
Stelle dann den Offline-Modus von Netscape ein. Dazu öffne das Menü „Datei“ und wähle „Offline gehen...“. Klicke dann auf den Button „Offline gehen“. Stelle außerdem als Startseite eine leere Seite ein. Im Menü „Bearbeiten“ wählst du zu diesem Zweck „Einstellungen“ aus und in dem sich öffnenden Fenster die Kategorie „Navigator“. Wähle unter „Navigator“ die Kategorie „Navigator“. Wähle unter „Navigator“ den Eintrag „Leerer Seite“. Beende Netscape anschließend.

Mac:

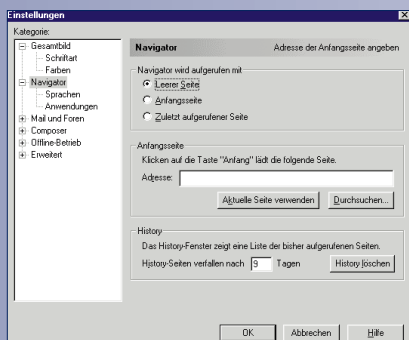
Nimm die Einstellungen gemäß der Darstellung vor .



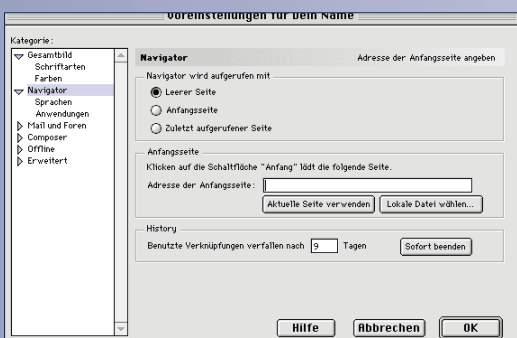
Offline-Modus von Netscapeeinstellungen



Button „Offline gehen“



PC: Einstellung „Start des Navigators“



Mac: Einstellung „Start des Navigators“

Technische Hinweise zum Internetzugang

- Erst wenn das Stadtarchiv auf Computer umgestellt ist und der Computer sich auf dem Schreibtisch von Herrn Quest anklicken lässt, kommst du mit Karl ins Internet.
- Für Windows 3.1x-Nutzer sowie Nutzer, die einen Internetzugang besitzen, der nicht über die Wahlverbindung von Windows 95/ 98/ NT (dem DFÜ-Netzwerk) hergestellt werden kann, gilt: Stelle deine Internetverbindung (PPP bzw. TCP/IP-Verbindung) her, bevor du auf den Computer von Herrn Quest klickst. Gehe dazu aus dem Spiel, ohne es zu beenden, indem du mit [STRG]+[TAB] zum Programm-Manager wechselst bzw. den Explorer startest und dort die Software aufrufst, mit der du den Zugang zum Internet herstellst (z.B. Trumpet Winsock, AOL- oder Compuserve-Zugangsprogramm oder spezieller Client eines Internetproviders).
Speziell für T-Online-Nutzer: Stelle die Verbindung zu T-Online her und rufe dort die Verbindung zum Internet auf. Netscape bzw. der Internet Explorer wird gestartet und wählt die voreingestellte Startseite im Internet an.
Wenn die Internetverbindung hergestellt ist, wechsele mit [STRG]+[TAB] zurück ins Spiel und klicke den Computer an. Wenn du auf den Internetseiten auf das Star-Express-Banner klickst, wirst du darauf hingewiesen, dass du nun ins Internet gehst.
- Für Windows 95/98/NT-Nutzer, die die Internetverbindung über das DFÜ-Netzwerk herstellen sowie Mac-Nutzer gilt: Wenn du auf den Internetseiten auf das Star-Express-Banner klickst, wirst du darauf hingewiesen, dass du nun ins Internet gehst.
Anschließend wird über die DFÜ-Netzwerkverbindung beim PC bzw. die automatische Einwahl beim Mac die Verbindung ins Internet hergestellt.
- **ACHTUNG!** Wenn du nicht mehr im Internet surfen willst, schließe den Browser. **Vergiss nicht, die Verbindung zum Internet manuell zu beenden, falls dies nicht automatisch passiert, ansonsten könnten hohe Telefon- und Providerkosten auflaufen!**
- Für PC-Nutzer bedeutet das: Gehe dazu aus dem Spiel, ohne es zu beenden, indem du mit [STRG]+[TAB] zum Programm-Manager bzw. Explorer wechselst und von dort die Software aufrufst, mit der du den Zugang zum Internet hergestellt hast. Beende die Verbindung und wechsele mit [STRG]+[TAB] zurück ins Spiel.
Nun kannst du weiterspielen.



8. Weitere Informationen zu Tivola-CD-ROMs

- Informationen zu anderen Tivola-Titeln bekommst du auf unserer **Tivola-Webseite**: <http://www.tivola.de>
- Du kannst Tivola-CD-ROMs auch direkt bestellen:
Telefonisch unter: +49 (30) 53 63 58-0 oder
per Fax unter: +49 (30) 53 63 58-11





9. „TKKG: Das Rätsel der Villa Drachenkralle“ – die Lösung

Achtung! Achtung!
Nur lesen, wenn du wirklich
nicht weiterkommst!!!



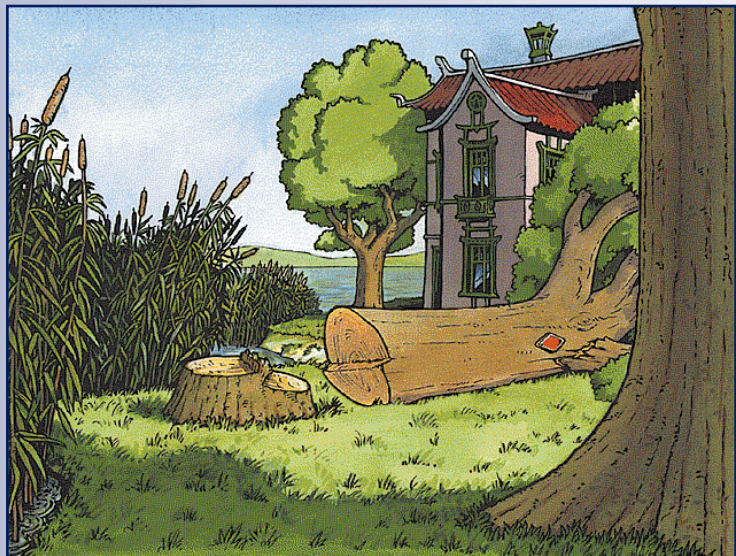
**Willst du nicht noch einmal
versuchen, den Fall vielleicht
doch alleine zu lösen?**



**OK, du hast es so gewollt.
Hier die ersten Tipps.**

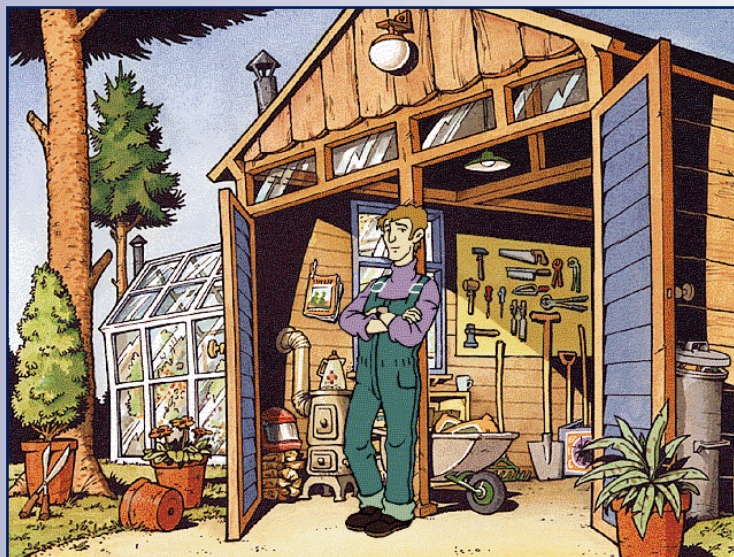
**Überlege genau, wo du mit welcher
Figur am meisten erreichst.
Wechsele die Personen häufiger und
gehe mit ihnen mehrmals zu einem
Schauplatz.**

**Hast du im Garten der Villa Grativa
die Plakette an der gefällten
Friedenseiche gefunden und
gelesen?**



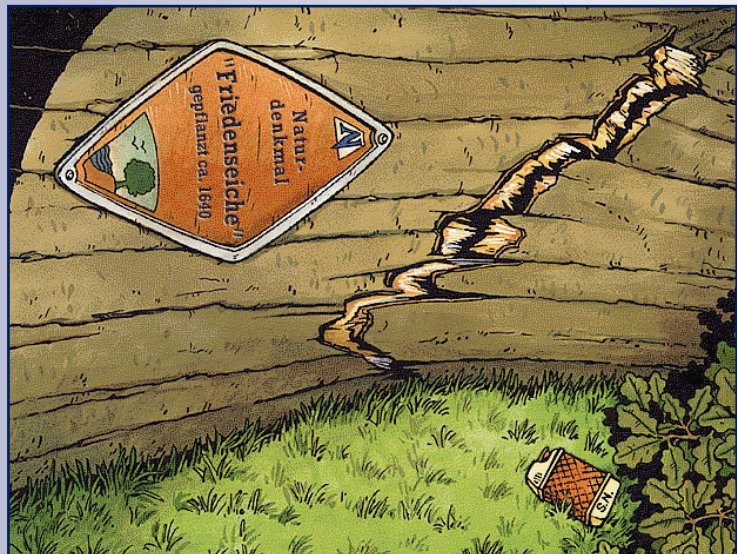
Gefällte Friedenseiche

Karl oder Gaby sollten sich mit Tom, dem Gärtner, über das Fällen von Bäumen unterhalten.



Tom, der Gärtner

Hast du das Feuerzeug an der Friedenseiche gefunden und mitgenommen?



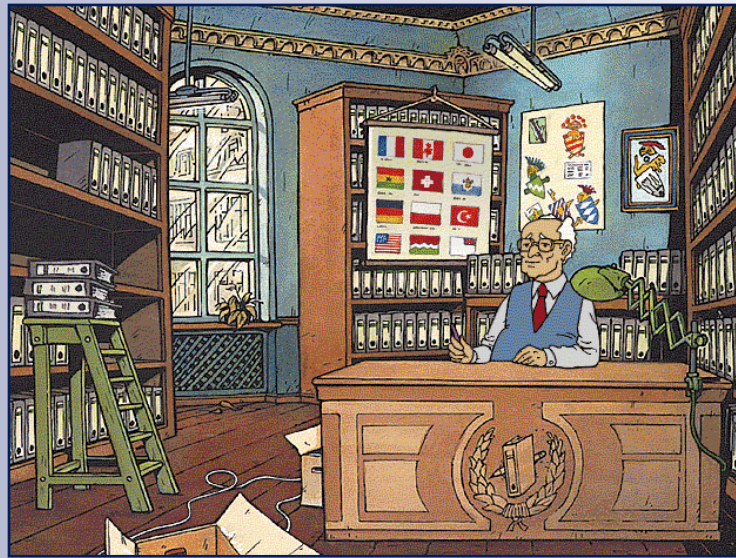
Feuerzeug an der Friedenseiche

**Gaby kann Lola, der Barbesitzerin,
das Feuerzeug zeigen und so Näheres
darüber erfahren ...**



Lola, die Barbesitzerin

Hat Tim sich schon mit Herrn Quest, dem Archivar, über die Entführung unterhalten?



Herr Quest, der Archivar

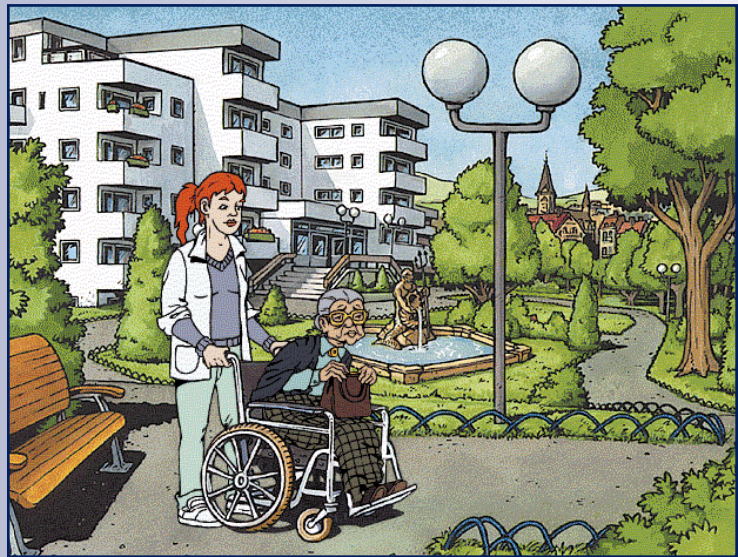
Konntest du mit Gaby Sam Norton in der Bar treffen und ihm das Feuerzeug zurückgeben?



Sam Norton

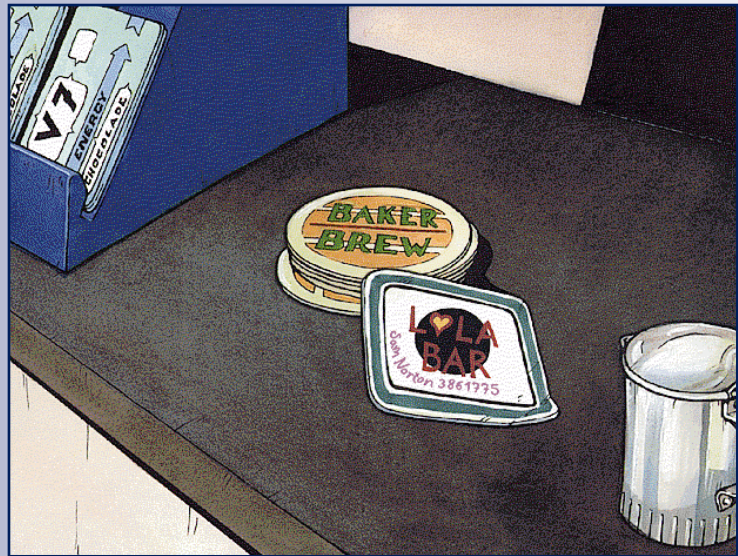
Wie? Du brauchst wirklich noch mehr Tipps?

Hast du mit Karl, Tim oder Gaby Frau Gradiva im Altersheim besucht?



Frau Gradiva und Schwester Ingeborg

Nun kannst du in „Axels Muskeltreff“ einen Bierdeckel mit der Aufschrift Sam Norton auf der Theke finden und mitnehmen.



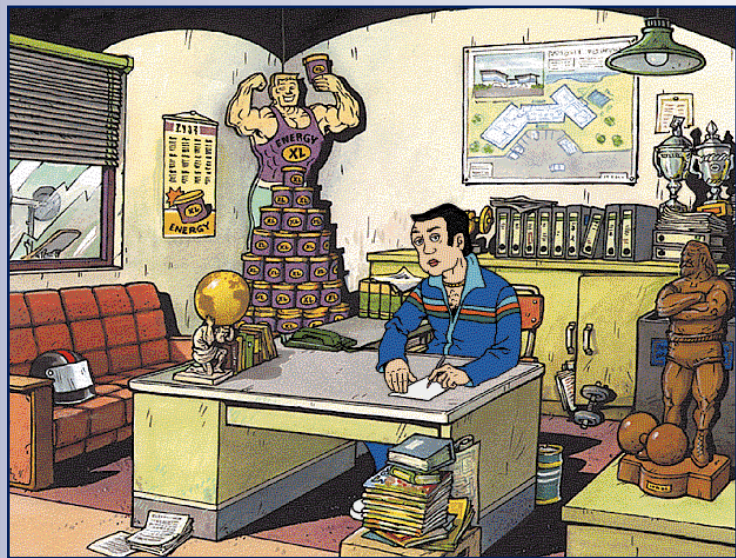
Bierdeckel in „Axels Muskeltreff“

Gaby kann bei Lola sicher mehr über den beschrifteten Bierdeckel erfahren. Nimm dazu in der Bar den Bierdeckel aus der Kiste und zeige ihn Lola.



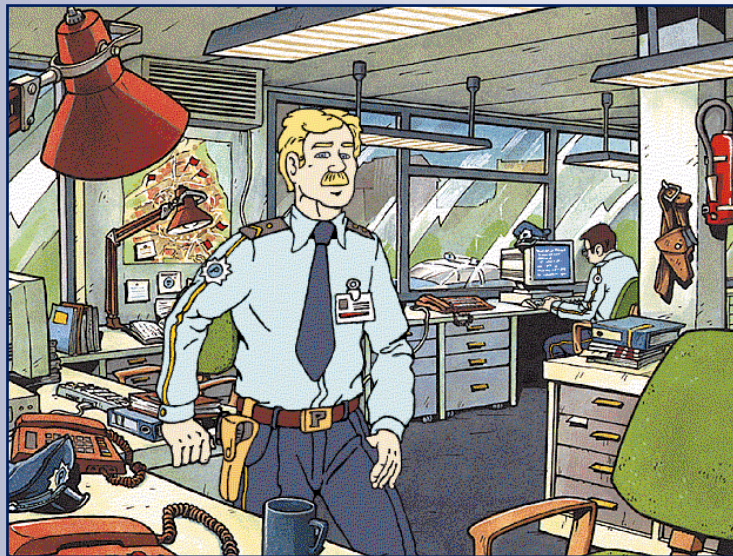
Lola

Lolas Hinweis auf den Motorradhelm solltest du nun nachgehen. Schau in Axels Büro nach, ob du dort einen Motorradhelm findest.



Axel Gradiva in seinen Büro

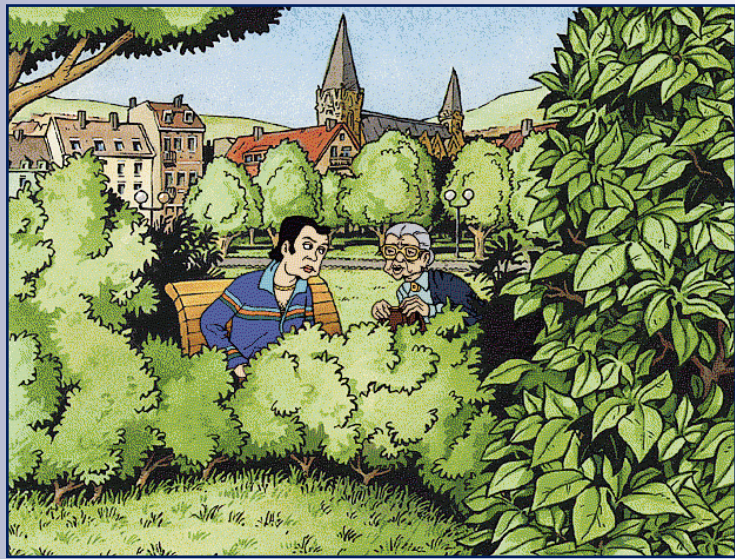
**Du hast Axel überführt? Super!
Kommissar Glockner kümmert sich
um Axel.
Aber jetzt geht es erst richtig los ...**



Kommissar Glockner

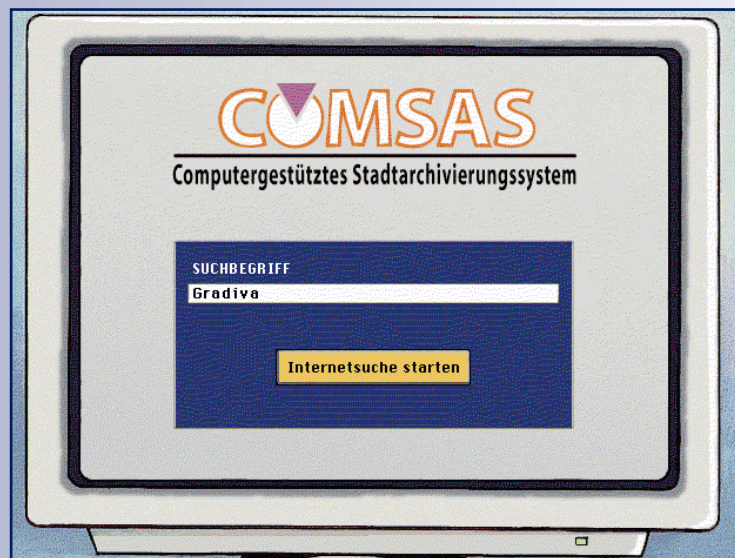
Noch mehr Tipps?

Im Park des Altersheims kannst du Zeuge eines interessanten Gespräches zwischen Axel und seiner Mutter werden ...



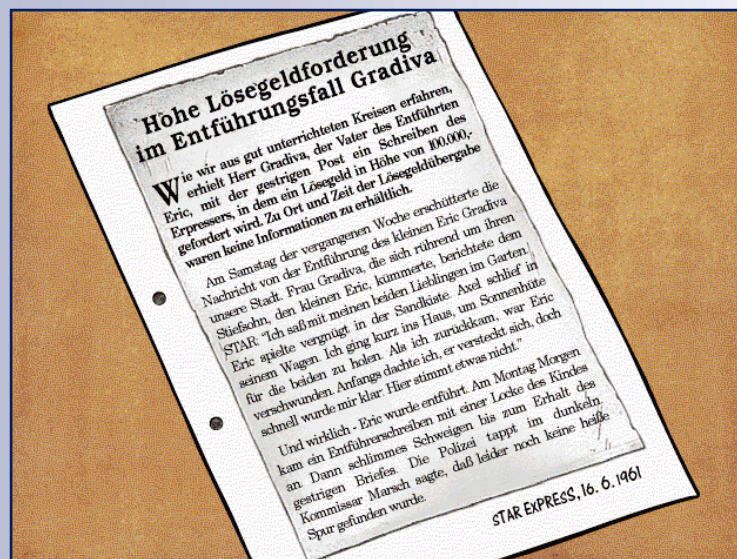
Axel mit seiner Mutter

Falls du einen Browser auf deinem Rechner (installiert) hast, solltest du mit Karl bei Herrn Quest versuchen, im Internet zu recherchieren.



Internet

Hole dir von Herrn Quest eine Kopie des Zeitungsartikels über die Entführung des kleinen Eric Gradiva.



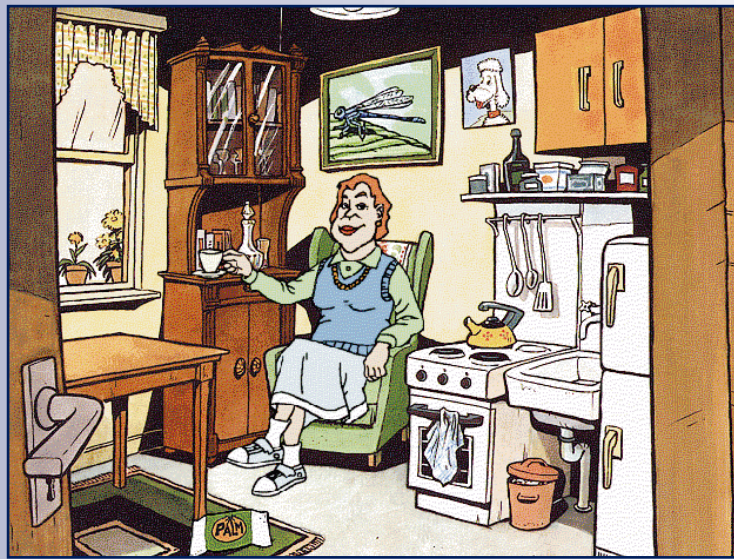
Kopie des Zeitungsartikels über die Entführung

**In der Kommode des Kaminzimmers
in der Villa Gradiva findest du
Kleideretiketten. Nimm eines mit.**



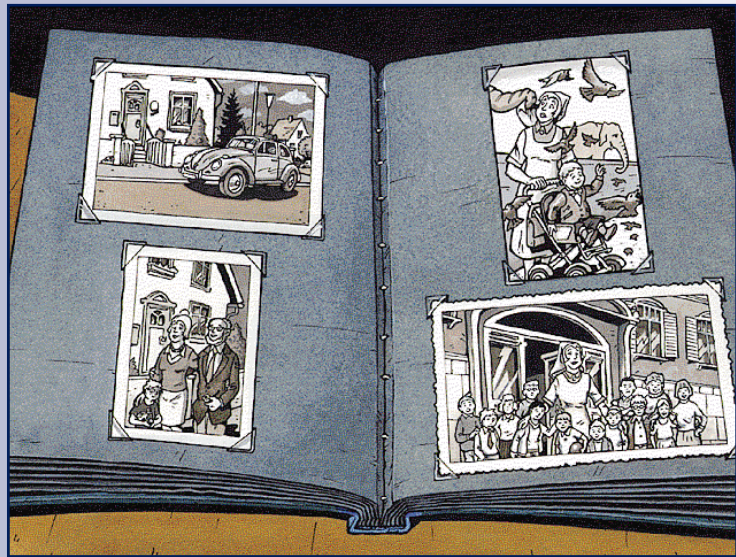
Kommode im Kaminzimmer

Wenn du Frau Peper eines dieser Kleideretiketten zeigst, erzählt sie dir eine interessante Geschichte.



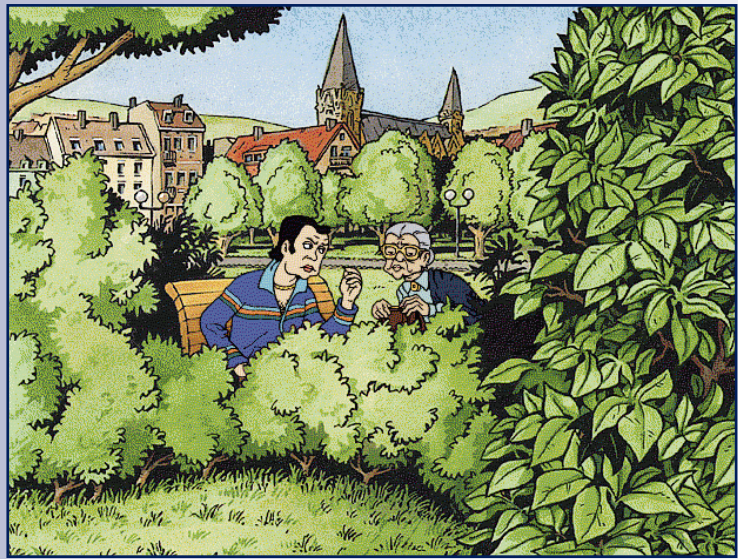
Frau Peper

**Hast du dir das Foto mit dem
Waisenkind aus dem Album von
Frau Peper ausgeliehen?**



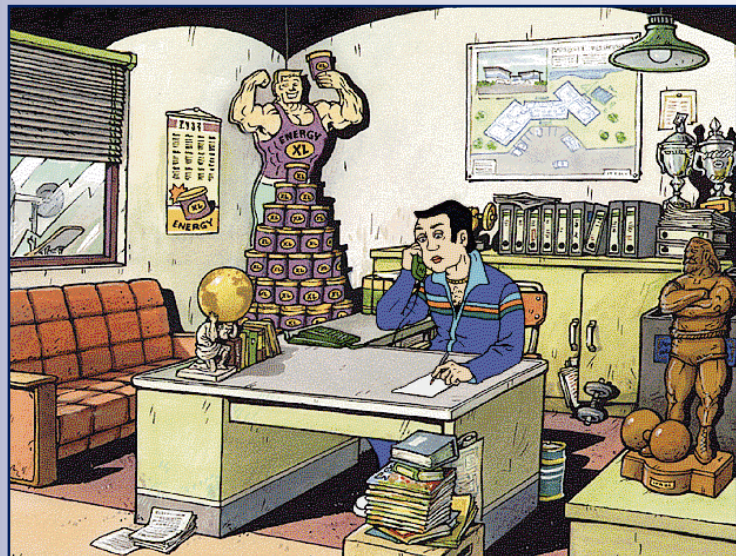
Album von Frau Peper

**Nun kannst du ein zweites
aufschlussreiches Gespräch zwischen
Axel und Frau Gradiva im Park des
Altersheims mitanhören.**



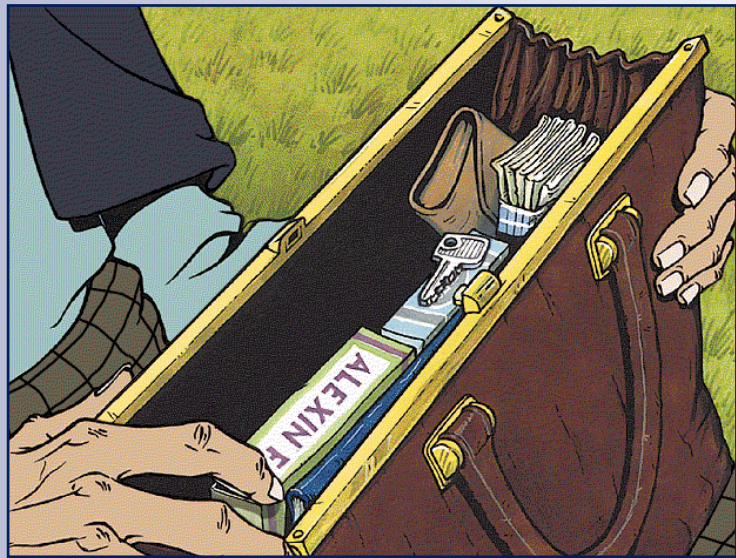
Axel und seine Mutter

**Hast du Axel in seinem Büro
besucht und ihn beim Telefonieren
angetroffen?**



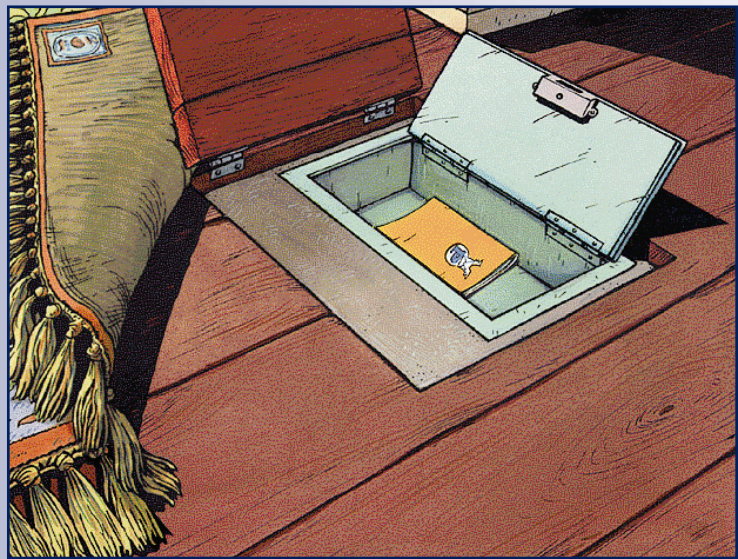
Axel in seinem Büro

Wenn du jetzt die alte Frau Gradiva mit Tim besuchst, wird sie dich bitten, ihr das Sparbuch aus der Villa Drachenkralle zu holen. Zu diesem Zweck wird sie dir einen Schlüssel geben.



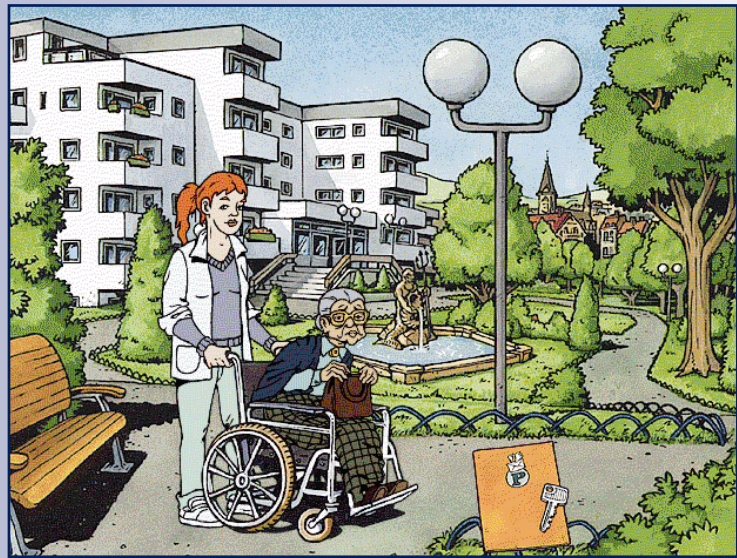
Frau Gradiva

**Gehe mit Tim zur Villa Drachenkralle.
Dort findest du im Kaminzimmer
unter dem Teppich einen Tresor, den
du mit dem Schlüssel öffnen kannst.
Nimm das Sparbuch mit.**



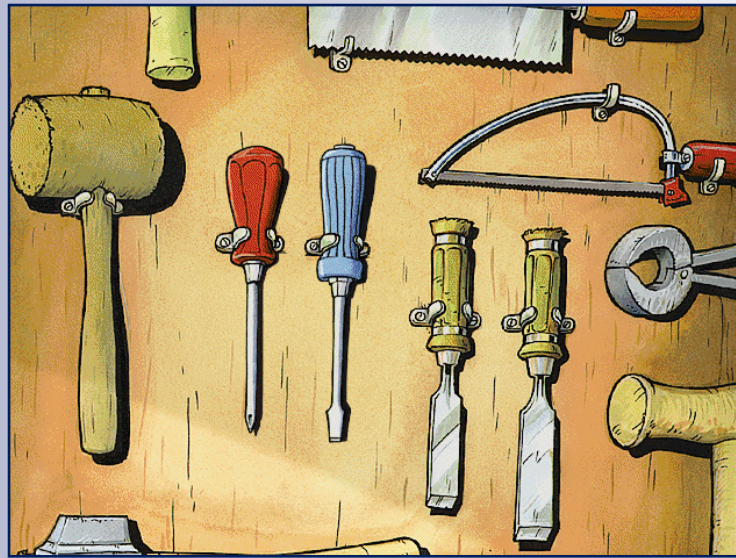
Tresor unter dem Teppich

Um Frau Gradiva das Sparbuch zu bringen, gehe mit Tim zum Altersheim und hole dort das Sparbuch aus der Kiste.



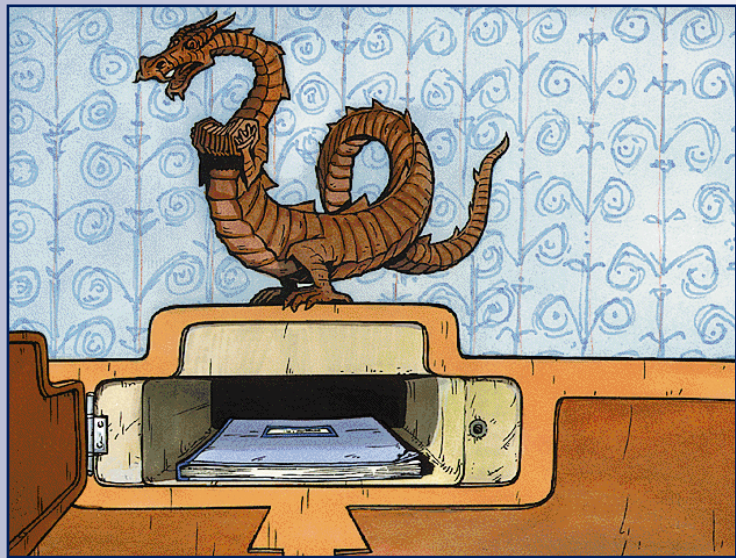
Altersheim

Hast du dir bei Tom schon den richtigen Schraubenzieher besorgt?



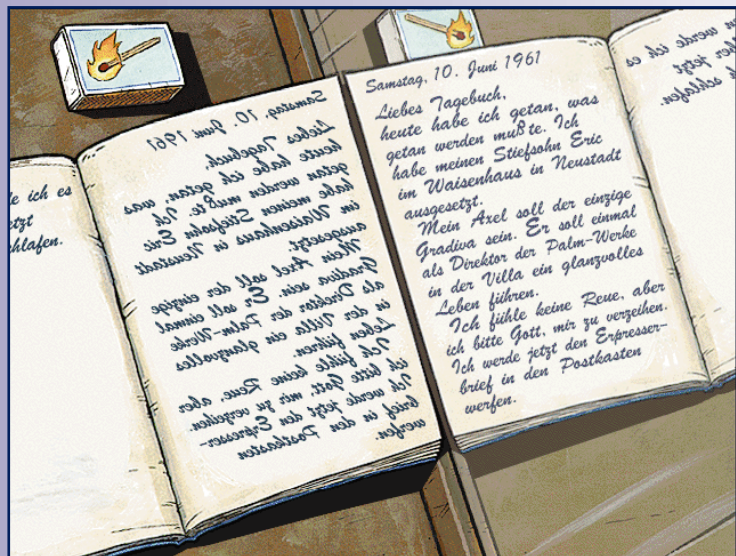
Werkzeug in Toms Schuppen

In der Villa Drachenkralle kannst du nun den Drachen am Klavier abschrauben. Im Geheimfach, das sich dahinter verbirgt, findest du etwas sehr Interessantes ...



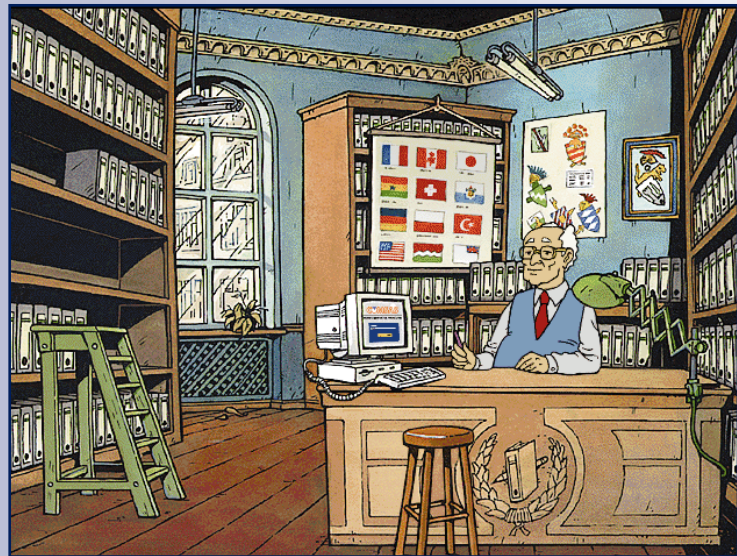
Geheimfach im Klavier

Du kannst die Schrift im Tagebuch nicht entziffern? Dann versuche doch, das Tagebuch vor dem Spiegel in der Villa Gradiva aus der Kiste zu holen.



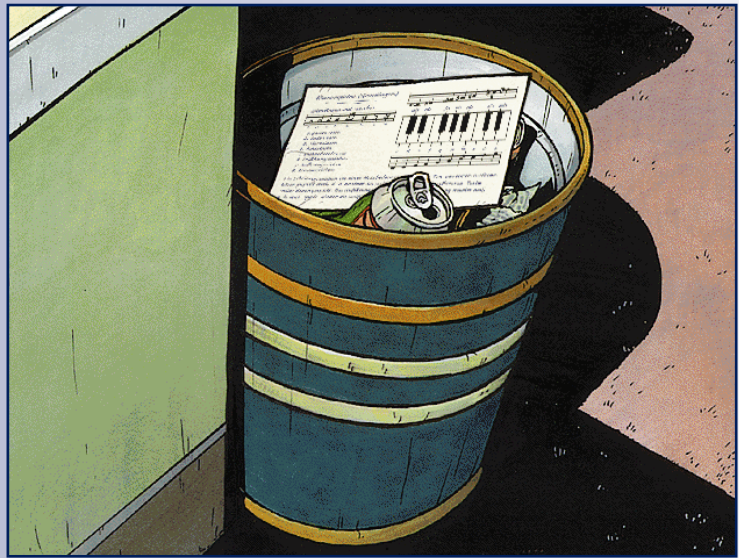
Tagebuch vor dem Spiegel

Hast du dich bei Herrn Quest schon nach der Belegungsliste des Waisenhauses erkundigt?



Herr Quest

In Axels Büro findest du etwas im Papierkorb, das du an dich nehmen solltest. Du wirst es später noch brauchen.



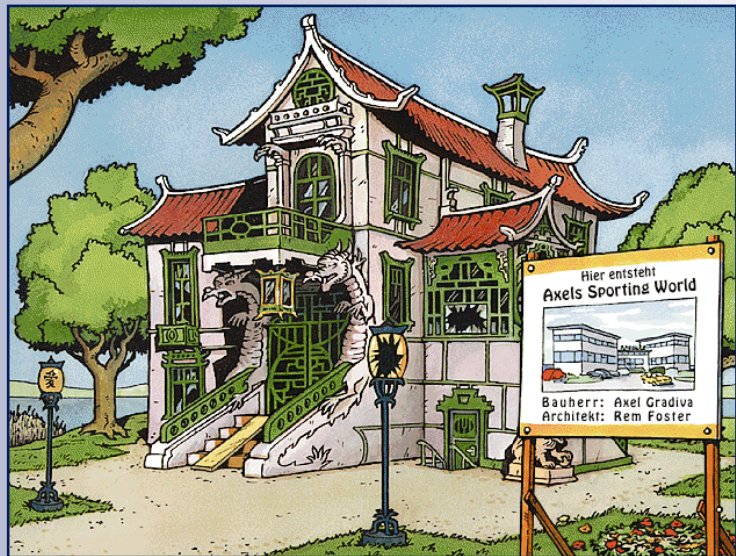
Papierkorb in Axels Büro

Axel Gradiva erkundigt sich telefonisch nach Stefan Klein. Hast du dieses Telefonat mitangehört?



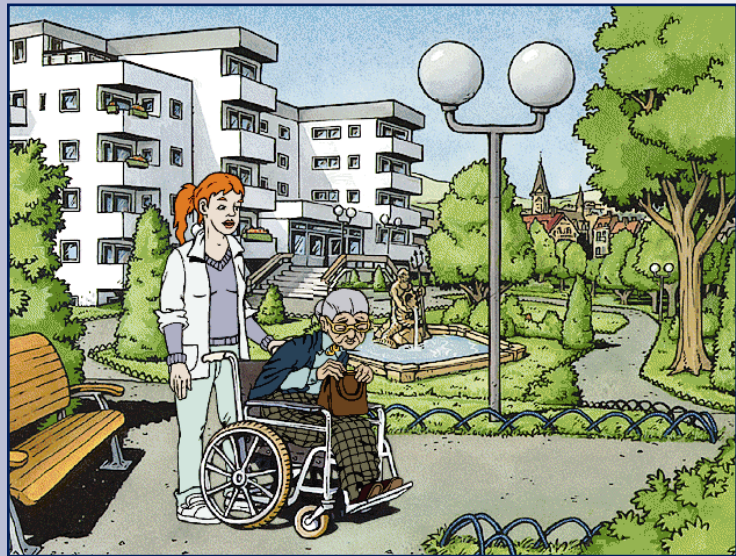
Axel beim Telefonieren

Hast du mit Willi Klaviermusik vor der Villa gehört?



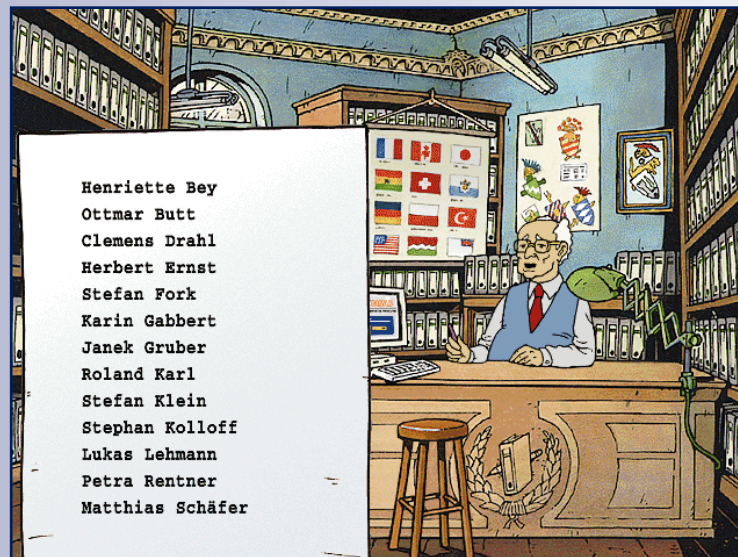
Villa Drachenkralle

Wenn du mit Willi Schwester Ingeborg besuchst, kannst du etwas über die geheimnisvolle Musik aus der Villa erfahren.



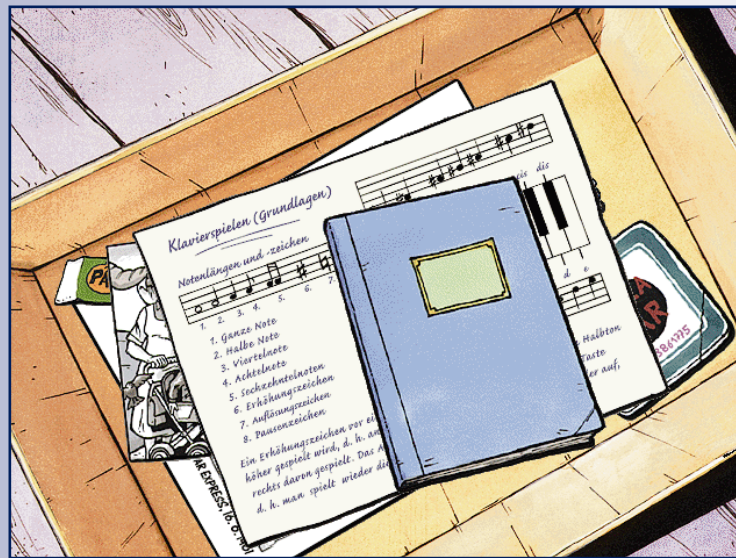
Schwester Ingeborg

Hast du bei Herrn Quest die Belegungsliste des Waisenhauses abgeholt?



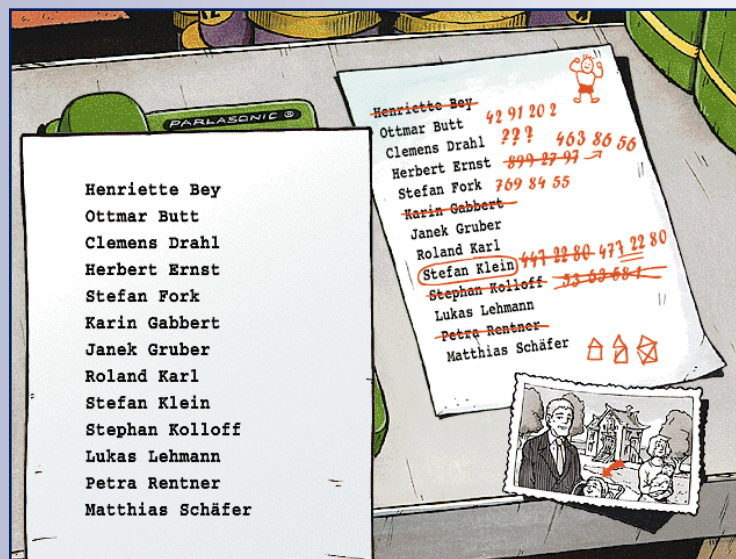
Belegungsliste des Waisenhauses

Hast du mehr als sieben Gegenstände in deiner Kiste? Dann solltest du den Schraubenzieher oder das Foto, das du dir geborgt hast, zurückbringen.



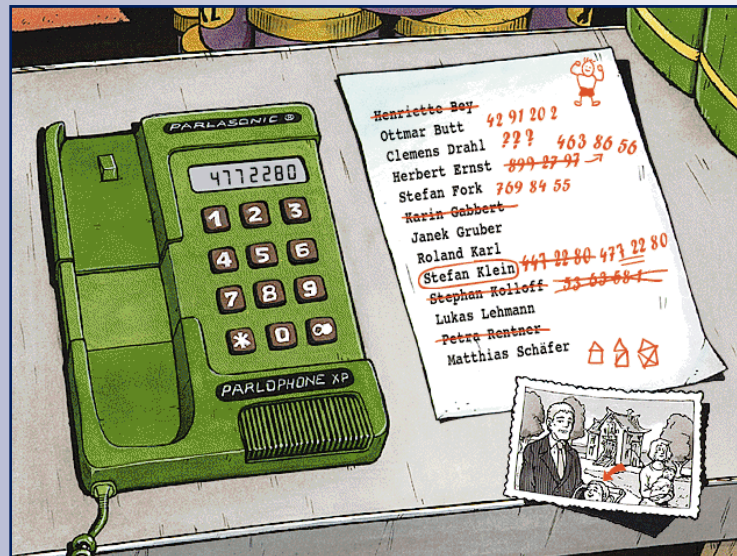
Kiste

Du solltest nun die Belegungsliste des Waisenhauses mit der Liste in Axels Büro vergleichen. Um die Schriftstücke gegenüberzustellen, musst du dort die Belegungsliste aus der Kiste holen.



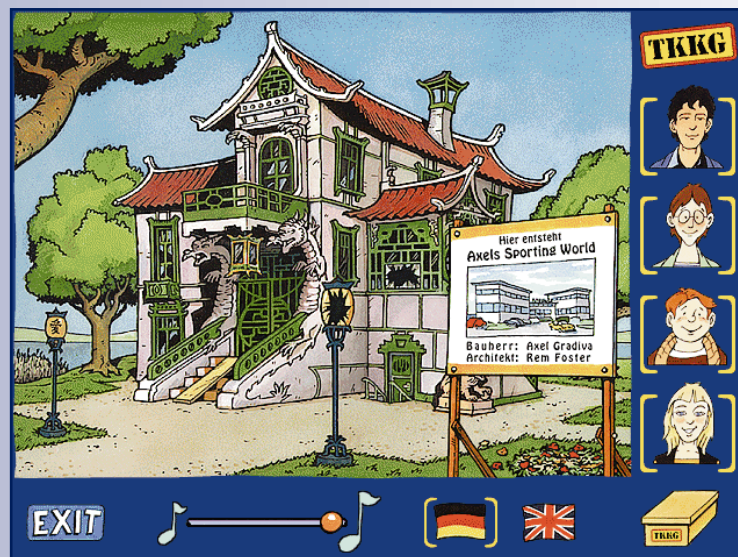
Vergleich der Listen

Hast du Stefan Klein angerufen?



Anruf bei Stefan Klein

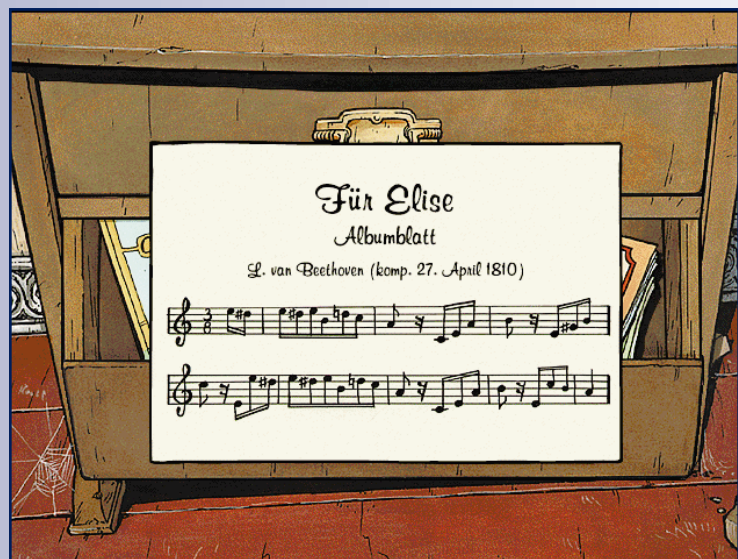
**Stefan Klein ist verschwunden?
Glückwunsch, du bist ein guter
Detektiv! Jetzt wird es allerdings noch
einmal schwierig!**



Das Finale

**Willst du so kurz vor dem Ende
wirklich noch weitere Tipps haben?**

Hast du dir schon die Noten aus der Kommode im Kaminzimmer der Villa besorgt? Klicke dazu auf die Beethoven-Noten und anschließend auf das daraus hervorstehende Blatt, um es mitzunehmen.



Noten

Spieler nun „Für Elise“ richtig und flüssig auf dem Klavier. Die Noten aus der Kommode des Kaminzimmers und die Anleitung zum Klavierspielen aus Axels Papierkorb werden dir dabei sicherlich helfen.



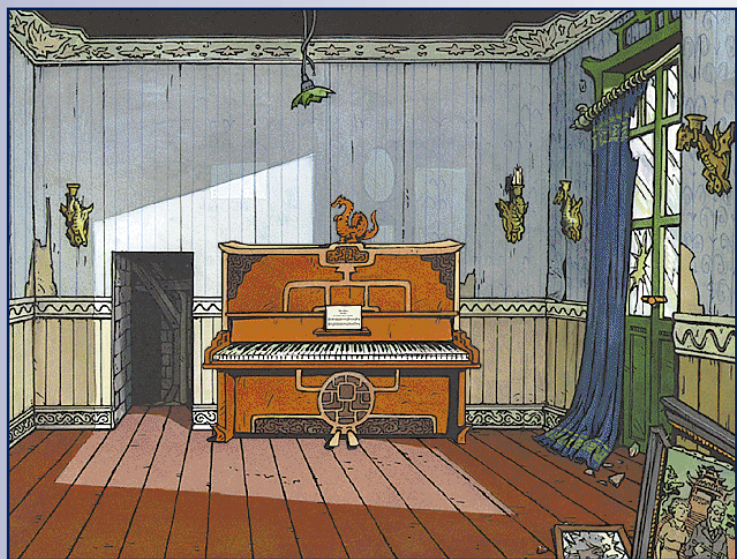
Klavier

Du schaffst es nicht, das Stück zu spielen? Dann spiele die Tasten des Klaviers in der Reihenfolge der Zahlen über den Noten!



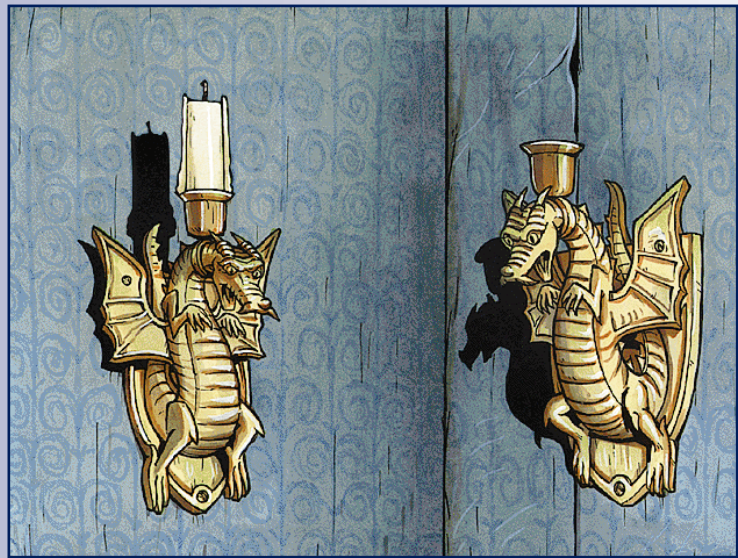
Klavier

Eine Geheimtür hat sich geöffnet? Super!



offene Geheimtür

Hast du schon eine Kerze im Pianozimmer gefunden?



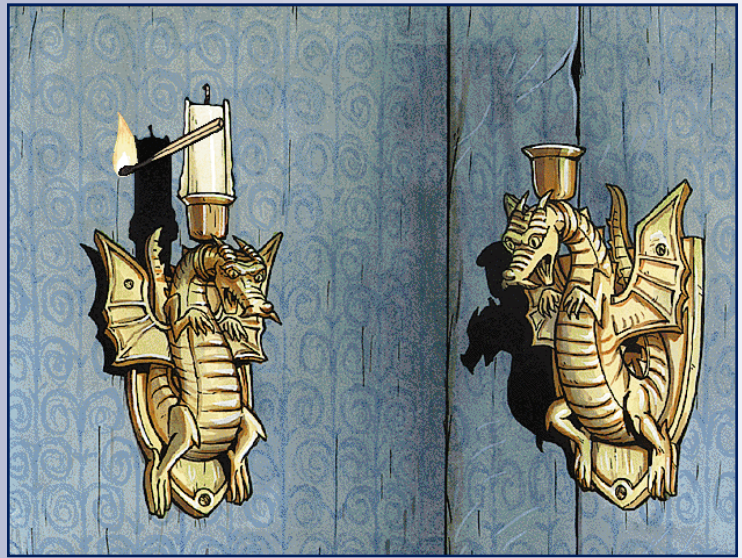
Kerzenhalter mit Kerze

Dir fehlen Streichhölzer? Schau dich gründlich im Kaminzimmer um ...



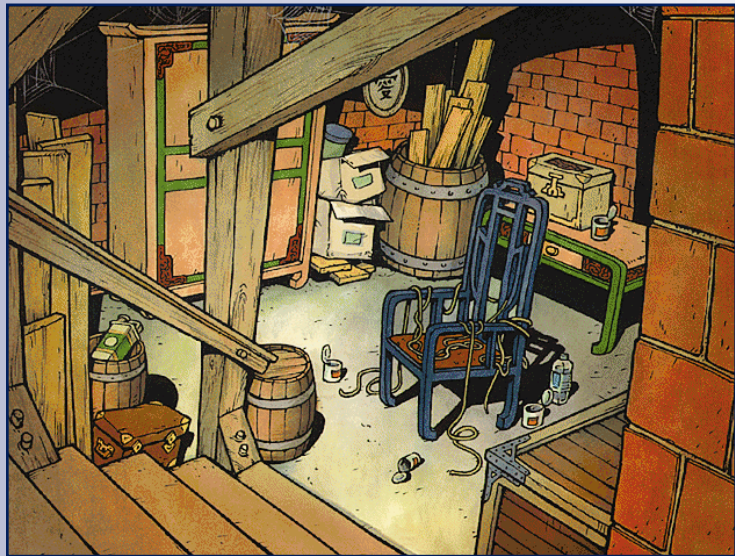
Streichhölzer

Um die Kerze anzuzünden, musst du die Streichhölzer aus der Kiste nehmen.



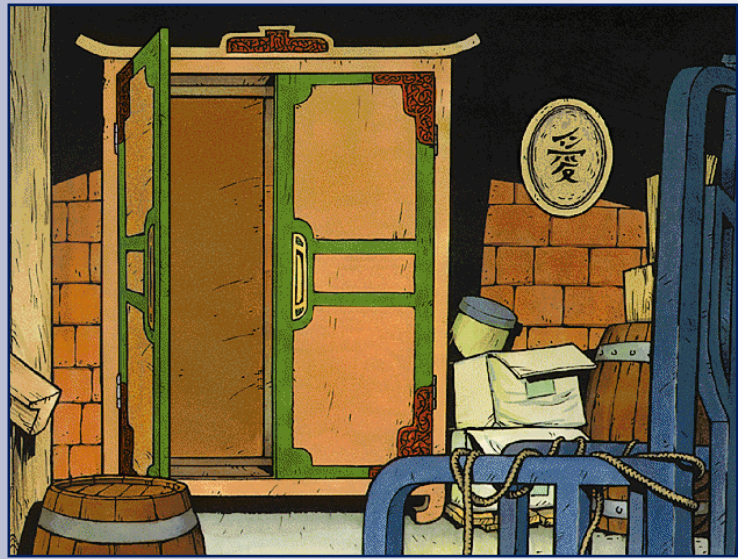
Anzünden der Kerze

**Ist die Kerze angezündet?
Dann folge TKKG in den Keller.**



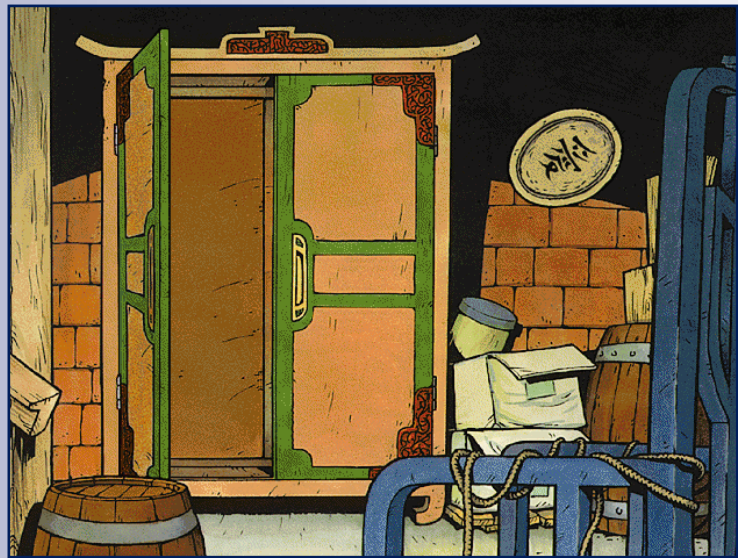
Keller

Hast du den Schrank im Keller geöffnet?



Schrank

**Du solltest das Wappen im Keller
besonders unter die Lupe nehmen.**



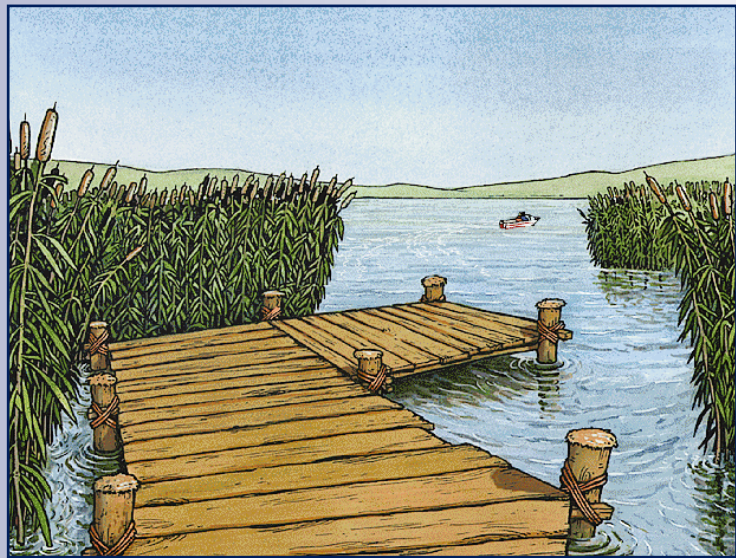
Wappen im Keller

**Nun aber rasch durch den
Geheimgang nach draußen, wenn du
Stefan alias Eric helfen willst ...**



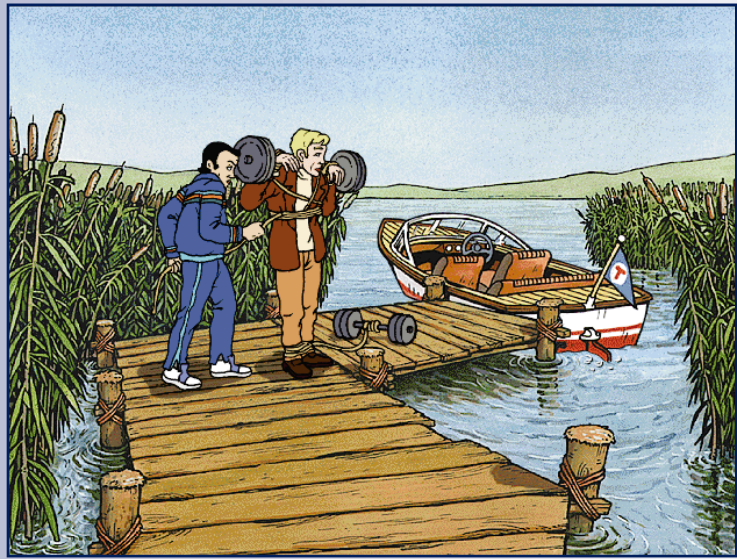
Geheimgang

**Warst du rechtzeitig bei Stefan?
Nein? Versuche es einfach noch
einmal! Du musst nur etwas schneller
sein ...**



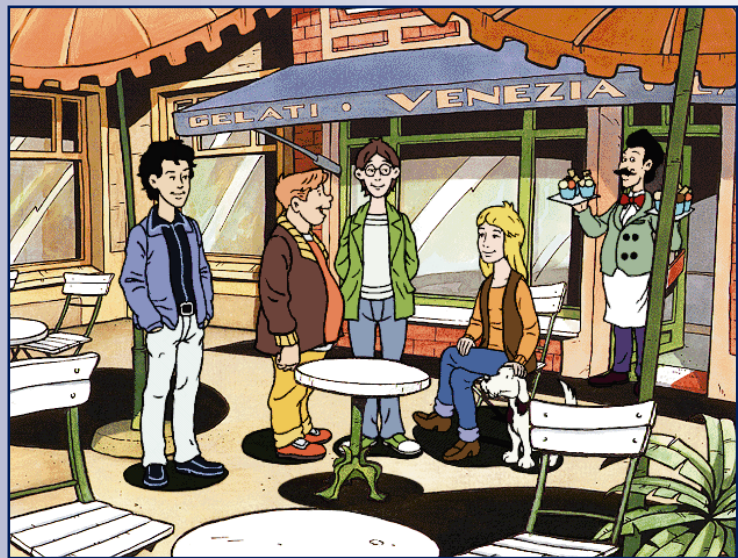
Axel verschwindet mit Stefan im Motorboot

**Ja? Herzlichen Glückwunsch!
Du kommst gerade richtig, um
Schlimmes zu verhindern.**



Axel und Stefan

Nun hat sich TKKG aber wirklich ein Eis verdient! Giovanni wartet schon ...



Giovanni spendiert Eis

Hast du noch Detektivfragen, die hier nicht beantwortet wurden?

Dann ruf doch die Leute von Tivola an, die können dir bestimmt weiterhelfen.

Fon: 030-536358-0 oder

Fax: 030-536358-11 oder

e-mail: mail@tivola.de

Viele Grüße und viel Erfolg!

Tim, Karl, Klößchen und Gaby
(mit Oscar)

